

Pictoaplicaciones

MEJORANDO LA COMUNICACIÓN DE LAS PERSONAS
QUE MÁS LO NECESITAN



4	HOLA! SOMOS PICTOAPLICACIONES	PICTOAGENDA	18
6	PICTOAPLICACIONES INDICADAS PARA...	PICTOJUEGOS	20
8	QUÉ ES ESO DE LOS PICTOGRAMAS	PICTOPREGUNTAS	24
10	PICTOAPLICACIONES	COMUNICACIÓN Y SOCIAL MEDIA	26
12	PICTOTRADUCTOR	QUIÉNES SOMOS NOSOTROS?	28
14	PICTOSONIDOS	CÓMO SE FINANCIA PICTOAPLICACIONES?	30
16	PICTOCUENTOS	QUÉ DICEN DE NOSOTROS?	32

HOLA! SOMOS PICTOAPLICACIONES

Pictoaplicaciones tiene como propósito **ayudar a personas que tienen dificultades de expresión** mediante el lenguaje oral, a progresar en la comunicación y comprensión de conocimientos, a través de las nuevas tecnologías con diversas aplicaciones desarrolladas con pictogramas, todas ellas **gratuitas y de libre acceso**.

Intentamos que nuestras aplicaciones sean lo más **sencillas e intuitivas** posible, sin que haya que leer complejos manuales para su utilización y están pensadas para

que se pueda acceder a ellas **en cualquier momento y en cualquier lugar**, que puedan ser manejadas por personas que no tengan grandes conocimientos informáticos y que ayuden de forma general, a **avanzar en la comprensión y la comunicación diaria**.

Nuestras aplicaciones procuran ser visualmente atractivas, para que aumente el interés por la actividad, pero sin incluir distracciones en el proceso, para que el mensaje llegue siempre lo más claro posible.

cómo surge?



La idea del proyecto surgió de la necesidad de uno de los miembros del equipo para **comunicarse más efectiva y sencillamente con su hijo**, que está diagnosticado con TGD - Autismo, ya que las opciones que había disponibles para dicho fin no le convencían.

Como consecuencia de ello, se decidió aprovechar **nuestro equipo humano** y conocimientos en el área del diseño, desarrollo de aplicaciones y nuevas tecnologías, para crear un conjunto de aplicaciones de carácter gratuito que ayudasen a personas con dificultades de expresión mediante el lenguaje oral a progresar en su comunicación y comprensión de conocimientos, así como a incentivar la adquisición de nuevos conceptos de utilidad, utilizando pictogramas como nexos en común.

PICTOAPLICACIONES: INDICADAS PARA...

...niños y adultos con Trastorno del Espectro Autista, si bien también son de utilidad en otro tipo de patologías como pueden ser Síndrome de Asperger, Síndrome de Down, ictus, parálisis cerebral, trastornos del lenguaje, etc.

Pictoaplicaciones constituye un conjunto de herramientas muy útiles para **padres y profesionales** (profesores, logopedas, psicólogos, etc), permitiendo **comunicarse más eficientemente** con sus hijos y/o alumnos.

Adicionalmente abarca un público más amplio dado que estas herramientas tienen también **utilidad para otras áreas**: educación infantil, integración idiomática, etc.

Uno de cada 150 niños españoles es o será diagnosticado de Trastorno del Espectro Autista (TEA), según cifras de la Federación Asperger y Confederación Autismo España. En los últimos años, el creciente número de casos de niños diagnosticados con TEA y trastornos asociados que se están detectando en todo el territorio nacional y resto de países occidentales, está desbordando la capacidad de las administraciones para dar respuestas eficaces a las necesidades escolares de estos niños. Si a esto le añadimos la **actual situación** de crisis económica, los recortes generalizados en

educación, sanidad y servicios sociales en toda la nación, nos encontramos ante una población escolar con **TEA desamparada**, con falta de recursos que garanticen una educación inclusiva.

Gran parte de los niños con trastorno en el desarrollo encuentran facilidad en esta área del procesamiento cognitivo. Además es

fundamental el factor predictibilidad que hay en juego a la hora de **usar ordenadores, tablets u otros dispositivos**, pues allí no hay sorpresas o cambios en el proceso, cada vez que se accede a ellos. Es asombrosa la facilidad con la que aprenden a usar estos dispositivos, posiblemente gracias a la **posibilidad de control** que tienen los niños sobre ellos.

Adicionalmente al uso de nuestras aplicaciones por parte de los usuarios, el proyecto realiza una importante **labor social** creando una amplia comunidad en las redes sociales, en la que se comparten multitud de recursos

de utilidad que favorecen una educación inclusiva y se potencia la concienciación social sobre el autismo y otro tipo de trastornos de la comunicación oral. Igualmente atendemos a diario a multitud de solicitudes y preguntas de asuntos de índole diversa que nos realizan nuestros usuarios a través de las redes sociales y por correo electrónico, **intentando ayudar** en todo en lo que está en nuestra mano.

Las nuevas tecnologías ofrecen grandes beneficios en materia de educación especial para niños con TEA. Entre sus beneficios encontramos una estimulación multisensorial, mayoritariamente en forma visual.

QUÉ ES ESO DE LOS PICTOGRAMAS?



Los pictogramas ayudan a personas a comprender el mundo que les rodea y se usan funcionalmente de múltiples maneras.

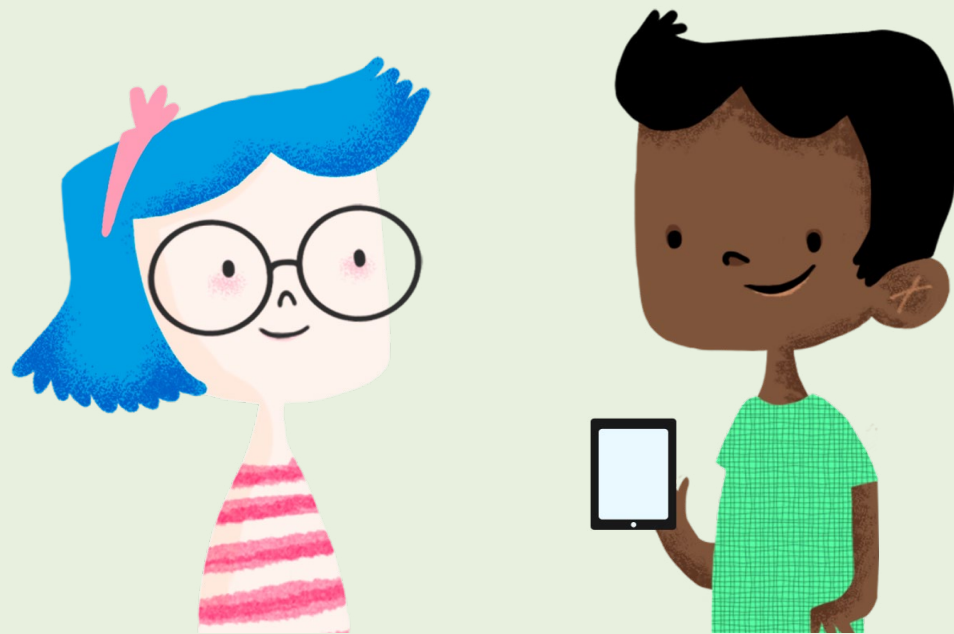
En personas con trastornos de la comunicación oral pueden usarse para confeccionar agendas personales, ayudando a planificar y anticipar las actividades del día y facilitando la comprensión de lo que va a suceder mediante imágenes.

un mundo más sencillo...

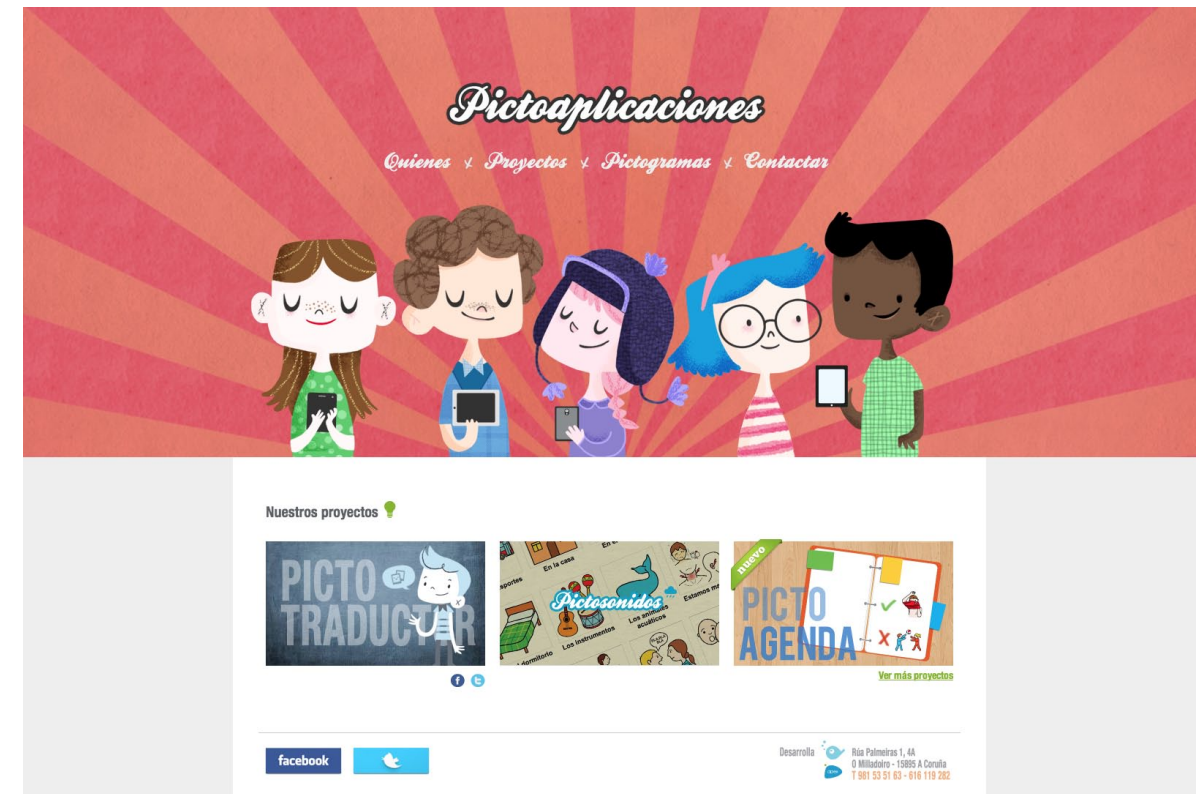
- Los Pictogramas se usan para **modificar conductas inapropiadas** derivadas de la incomprensión de lo que se quiere transmitir con el lenguaje verbal, ayudando a comprender mejor el entorno y **sentirse con más seguridad** que si solo se expresa verbalmente, reduciendo problemas de conducta.
- Sirven para guiar en **procesos de explicación de ciertas tareas**, como aprender a ir al baño, esperar en una cola, etc.
- Ayudan a **explicar los acontecimientos importantes** que suceden en el día, aprendiendo a comportarse correctamente en las relaciones con otras personas, a explicar lo que está mal y no debe hacerse, etc...
- A través de los pictogramas se ayuda a la **comprensión y adquisición de conceptos** y a incrementar el vocabulario de personas con necesidades de educación especial, que aprenden más fácilmente a través de imágenes.
- Con pictogramas ayudamos a las personas a **situarse en espacio y tiempo**, a anticiparse a acontecimientos, a expresar sus inquietudes y sentimientos, a **comunicarse** de una manera alternativa de forma general, favoreciendo su inclusión social.

Hay distintos modelos de pictogramas: Boardmaker, Sclera, Arasaac... pero nosotros desarrollamos nuestras aplicaciones, hasta este momento, solo con PICTOGRAMAS ARASAAC.

Pictoaplicaciones



Pictoaplicaciones (www.pictoaplicaciones.com) es la página web que presenta nuestro proyecto y engloba las aplicaciones disponibles, siendo la **marca** bajo la que se desarrollan.



www.pictoaplicaciones.com

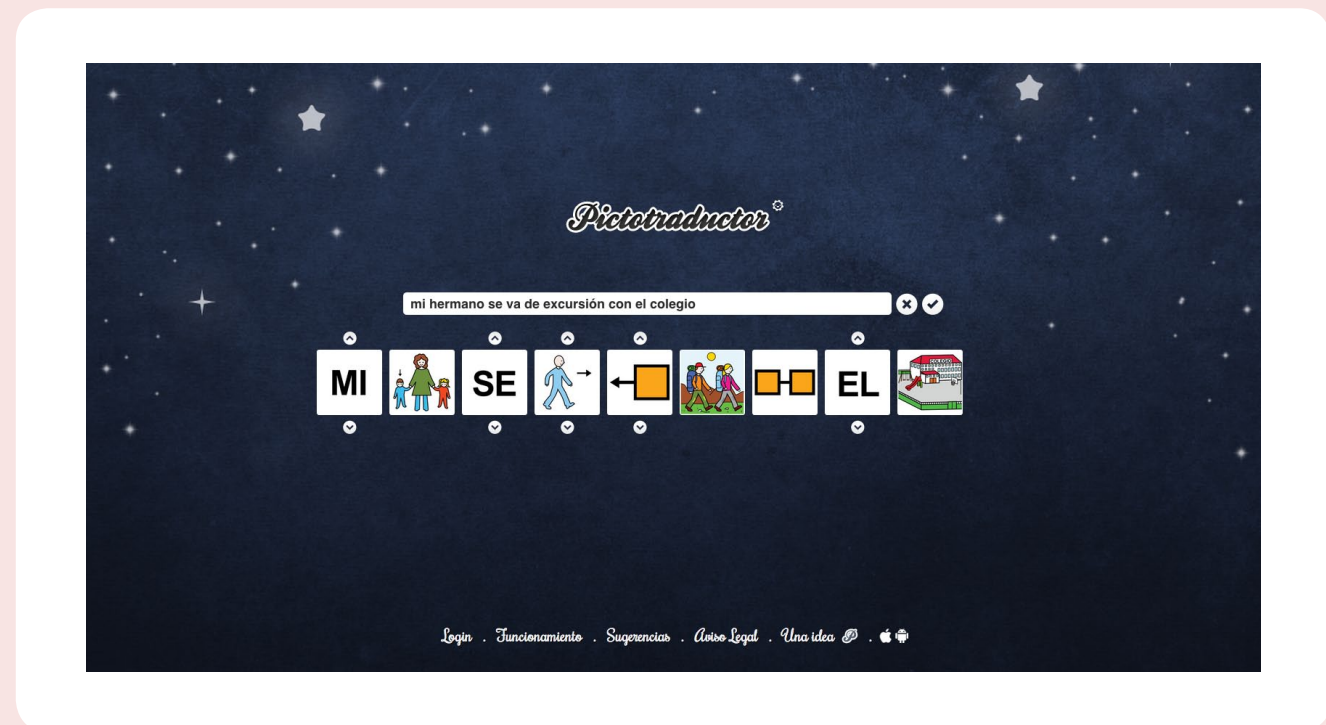
Pictotraductor

Pictotraductor (www.pictotraductor.com) es un proyecto desarrollado para **facilitar la comunicación** con personas que tienen dificultades de expresión mediante el lenguaje oral y que se comunican más eficientemente **mediante imágenes**. Pensada como una herramienta útil para **padres y profesionales**, para poder comunicarse en cualquier lugar fácilmente y sin perder grandes cantidades de tiempo en organizar lo que se quiere transmitir.

Como **usuario registrado** se pueden subir imágenes propias, guardar sus frases favoritas, imprimir o compartir en redes sociales.

Recientemente hemos lanzado la **versión 2.0** adaptándonos a las necesidades y sugerencias de los usuarios, con numerosas funcionalidades opcionales:

- Posibilidad de usar pictogramas más grandes.
- Poder variar la posición del texto respecto al pictograma.
- Elección de la tipografía deseada.
- Color de borde en las imágenes, para que con un sencillo código de color se distingan las distintas categorías de palabras: acciones, descripciones, nombres propios, etc.
- Selección de fondo de la aplicación para adaptarse a las distintos entornos en los que se trabaja.
- Mejora de posibilidades de impresión.



Actualmente está disponible en **formato web** pero ya estamos desarrollando la aplicación nativa para tablets **Android e iOS (iPad)**, lo que permitirá a los usuarios utilizar la aplicación desde cualquier lugar sin necesidad de conexión a internet.

En una **próxima versión 3.0** tenemos planificado hacer una **versión de escritorio** descargable para PC y Mac e incorporar **locuciones de voz** para todos los pictogramas.

La **ampliación de idiomas** también es una de las posibles mejoras futuras, siendo una de las demandas más habituales por parte de nuestros usuarios.

Pictocuentos

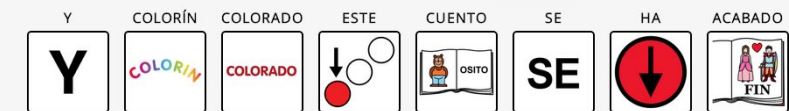


Pictocuentos (www.pictocuentos.com) parte de la motivación que suscita el mundo de los cuentos en los niños, y ayudándonos de pictogramas, podemos ayudarlos a **comprender mejor su entorno** así como estimular y ejercitar todos los aspectos relacionados con el lenguaje.

Los cuentos se presentan con **animaciones**, música, locuciones y pictogramas.

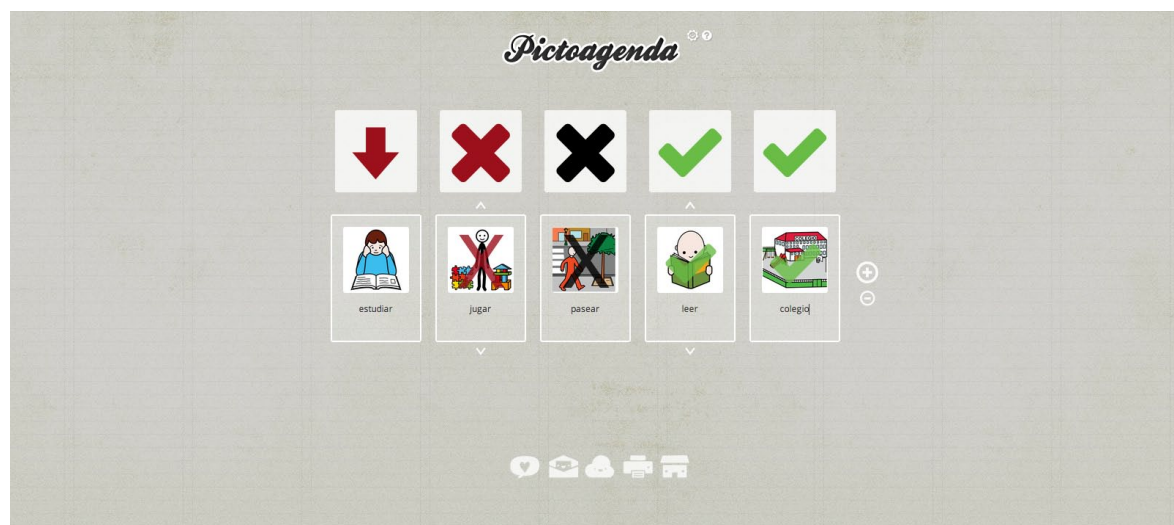
Actualmente está disponible el cuento **Ricitos de Oro**. Próximamente también estará disponible para tablets Android e iOs (iPad).

Al proyecto se irán incorporando **más cuentos clásicos**, como por ejemplo "Caperucita roja", en el que estamos trabajando actualmente y también estamos estudiando la posibilidad de incluir cuentos no clásicos creados expresamente para trabajar **conceptos de utilidad** para los niños, por ejemplo "las emociones".



Pictoagenda

Pictoagenda (www.pictoagenda.com) nace como consecuencia de la importancia que los apoyos visuales tienen para **ayudar en el día a día** de las personas con dificultades en la comunicación oral. La idea de esta aplicación es que a través de ella se puedan establecer las actividades y rutinas de cada día por medio de imágenes (pictogramas ARASAAC) y acompañadas de gráficos que marquen el **proceso de organización diario** de dichas actividades y rutinas.



La comunicación visual a través de la agenda, **ayuda a procesar y organizar** mentalmente todas las actividades diarias en espacio y tiempo, haciendo con ello que se **anticipen los acontecimientos** y evitando ansiedad o conductas inadecuadas por la incomprensión de dichas actividades.

Los gráficos que acompañan a los pictogramas en su parte superior, indican si la actividad está activa en este momento, si ha sucedido ya en el tiempo, si ha sido posible o no realizarla o si se ha realizado correctamente.

Actualmente **disponible en formato web**, si bien esperamos que tenga su continuación en una aplicación portátil y no tener que depender de internet para su uso en las aulas, centros de trabajo y en la vida diaria. Inicialmente planteamos la forma más simple para poder organizar el día en el que estamos, pero no descartamos la posibilidad de organizarlo en forma de calendario en **próximas actualizaciones**.

Los usuarios registrados pueden asimismo marcar qué gráficos quieren que aparezcan para dicho fin, además de poder seleccionar el color que desean para cada gráfico; con esto, pretendemos adaptar la aplicación a las **distintas formas de trabajo y códigos de color** que usan los diferentes padres, profesionales y centros.

Una característica destacada y de gran utilidad, es que todos los usuarios de Pictotraductor pueden acceder con el mismo usuario y clave a Pictoagenda, lo que les permite usar, por ejemplo, las imágenes que ya tenían subidas en su panel personal de Pictotraductor.

Picto juegos

Pictojuegos (www.pictojuegos.com) parte de la motivación e importancia del juego en el desarrollo de los niños, con el fin de **estimular y potenciar conceptos básicos** a través de juegos interactivos, que intentan cumplir la premisa de ser **sencillos, amenos e intuitivos**.

A través de los juegos podemos trabajar multitud de aspectos como: comprensión de emociones, memoria, discriminación visual y auditiva, **capacidad de observación** y atención visual, etc...

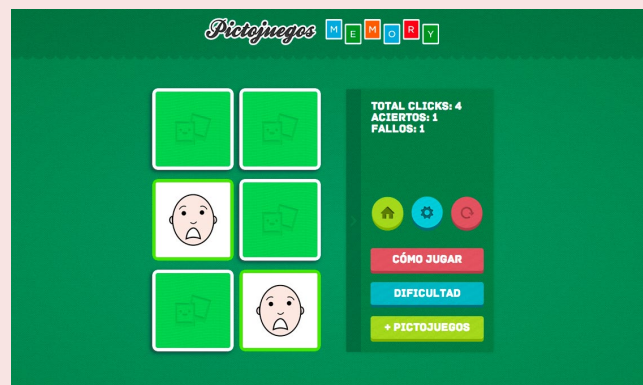
Pictojuegos nace **inicialmente con 4 juegos**, aunque iremos desarrollando más, progresivamente, para trabajar otros conceptos de interés.

También se han desarrollado en ipad y android para que puedan ser usados a través de sus respectivos navegadores, en el futuro se desarrollarán apps para iOS y Android.



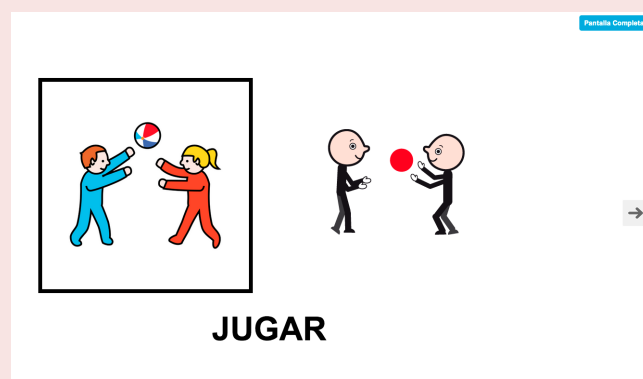
estamos en desarrollo!

Pictomemory



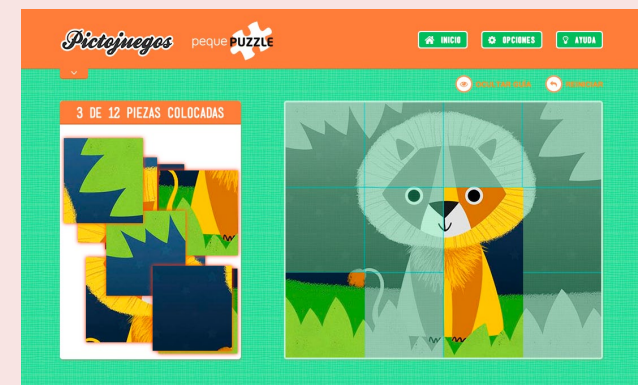
Juego de memoria clásico orientado a la **comprensión, reconocimiento y discriminación de emociones** a través de la unión de parejas iguales -de pictogramas ARASAAC-, que se complementan con la reproducción en cada acierto de la animación de cada emoción que se ha conseguido emparejar, para incentivar su comprensión. Se trabaja la **memoria visual y auditiva, la observación y atención visual, el reconocimiento de emociones...**

Acciones



Pensada para el trabajo en pantalla completa con **personas con parálisis cerebral**, desarrollado en colaboración con Inma Cardona, logopeda en AVAPACE (Asociación Valenciana de Ayuda a la Parálisis Cerebral). Hemos desarrollado este **juego de acciones básicas asociadas** a los personajes que representan acciones, donde el usuario, al ir pulsando sobre la pantalla, desencadena la animación correspondiente a cada pictograma.

Pictopuzzle



Pensado para los más pequeños. En este juego, a través de puzzles de animales, se **trabaja la memoria visual y la identificación de animales**. Dispone de distintos grados de dificultad y una guía fácil de cada puzzle para facilitar su realización. Una vez que el puzzle está acabado, los peques ven como se reproduce la secuencia de texto de la imagen que han creado, además, también pueden escuchar la locución de voz y el sonido para facilitar la comprensión de cada imagen.

Emociones



El usuario, a través de **pictogramas ARASAAC e imágenes reales**, tiene que acertar que imagen corresponde a la locución de voz que escucha y al texto que aparece en cada pantalla.

Es un juego de lo más sencillo, pero que les gustará ya que son otros niños los que representan las emociones citadas.

Pictopreguntas

Pictopreguntas (www.pictopreguntas.com) es un nuevo proyecto pensado para la comunidad educativa que trabaja a diario con pictogramas, en el cual, de un forma muy sencilla, rápida e intuitiva se pueden hacer **cuestionarios interactivos de preguntas y respuestas con locuciones de voz asociados**. Se puede trabajar **cualquier materia** educativa, de forma que la comprensión sea mucho más eficaz que con aplicaciones no pensadas específicamente para dicho fin, en las cuales se perdería excesivo tiempo en organizar los mismos contenidos.

Las ventajas son múltiples, ya que permite al educador plantear un **cuestionario completo sobre cualquier materia educativa** en pocos minutos, sin necesidad de depender de infinidad de pictogramas en papel y usando una herramienta pensada específicamente para cuestionarios educativos sin tener que usar otras aplicaciones que no acaban de encajar para dicho fin.

Ofrece la posibilidad de tener guardados en cada panel de usuario personalizado todos los cuestionarios creados, el poder hacer los cuestionarios para un uso exclusivamente privado o bien la posibilidad de crear cuestionarios educativos públicos, para que todos los usuarios de la red puedan hacer uso de ellos e incentivar el desarrollo de sus hijos y alumnos en las materias que estimen convenientes.



estamos en desarrollo!

Otra ventaja considerable es que al igual que en Pictoagenda, todo el mundo puede usar el usuario y clave que ya tenía en cualquiera de nuestros otros proyectos y así

poder compartir y subir sus propias imágenes para tenerlas disponibles en su base de datos de usuario, en cualquier proyecto en el que quieran disponer de ellas.

COMUNICACIÓN Y SOCIAL MEDIA



Nuestro medio principal de comunicación son las redes sociales, estando presentes en Facebook ([facebook.com/pictoaplicaciones](https://www.facebook.com/pictoaplicaciones)) y Twitter (@pictoaplicacion).

En estas redes sociales además de difundir nuestras aplicaciones, realizamos una importante labor social creando una **comunidad en torno al autismo** y otros trastornos de la comunicación oral, en la que se comparten **multitud de recursos** de utilidad que favorecen una educación inclusiva y se potencia la concienciación

social sobre dichos trastornos. Igualmente atendemos a diario a **multitud de solicitudes y preguntas** de asuntos de índole diversa que nos realizan nuestros usuarios a través de las redes sociales y por correo electrónico, intentando ayudar en todo en lo que está en nuestra mano.

Con nuevos lanzamientos realizamos **envío de notas de prensa** a blogs especializados y medios de comunicación, contando con diversas apariciones en prensa (El País, La Voz de Galicia, El Correo Gallego), televisión (TVE, TVG, Popular TV) y radio (RTVE, Radio Galega, Radio Ames).

La publicación en blogs y otros medios online, así como el **apoyo de muchos profesionales** al ver la utilidad de nuestras aplicaciones, ha sido fundamental en la difusión del proyecto, saliendo en multitud de medios a lo largo de estos tres meses, como muestra los **resultados que devuelve Google** con búsquedas como: pictoaplicaciones (más de 13.000 resultados), pictotraductor (más de 47.000 resultados), pictosonidos (más de 8.000 resultados) o pictocuentos (más de 11.000 resultados), etc...

apariciones en prensa

El País - 22/Febrero/2013

http://sociedad.elpais.com/sociedad/2013/02/22/actualidad/1361532376_284880.html

wwwwhatsnew - 20/Enero/2013

<http://wwwwhatsnew.com/2013/01/20/pictotraductor-transforma-frases-en-espanol-en-secuencias-de-imagenes-educacion-especial/>

La Voz de Galicia - 24/Enero/2013

<http://pictoaplicaciones.com/prensa/la-voz.pdf>

El Correo Gallego - 13/Febrero/2013

<http://pictoaplicaciones.com/prensa/correo.pdf>

Blog Autismo Madrid

<http://www.autismomadrid.es/autismo/pictocuentos-para-ninos-con-autismo/>

Pictoaplicaciones en las Noticias de RTVE

<http://www.youtube.com/watch?v=Ki8z5APR8as>

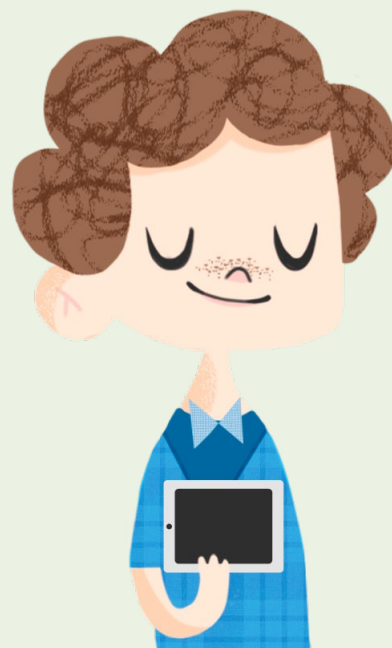
Reportaje en el programa A Revista - TVG

<http://www.youtube.com/watch?v=Bakk5zPPm-E>

Pictotraductor en las noticias de RTVG

<http://www.youtube.com/watch?v=su8-VVjAUrE>

QUIÉNES SOMOS NOSOTROS?



Grupo Promedia es una empresa joven de diseño y desarrollo de webs y aplicaciones con sede en **Santiago de Compostela**, con una amplia experiencia y múltiples trabajos reconocidos en prestigiosas publicaciones internacionales, impresas y online, como "Cssmania" y "Web Design Index by Content".

Nuestro último trabajo publicado en **cssmania.com**, el showcase online de páginas web de diseño más importante, ha sido precisamente el de www.pictoaplicaciones.com.

Por motivos personales que nos hacen estar **especialmente sensibilizados**, aportamos nuestro "granito de arena" con este proyecto solidario a **personas con TEA y otros trastornos**. A ellos y su entorno se dirigen nuestras aplicaciones a través de pictogramas, ayudándoles a entender el mundo que les rodea, contribuyendo a incrementar sus conocimientos y favoreciendo su inclusión, a través del uso de las nuevas tecnologías.

Aplicamos **nuestro conocimiento** en el sector TIC para desarrollar **aplicaciones útiles y sencillas** para mucha gente.

Tenemos la firme convicción de que este proyecto, dado el carácter social del mismo, no se puede desarrollar de otra forma que no sea con **aplicaciones gratuitas** con el fin

de que puedan llegar al máximo número de personas posible. En definitiva para este proyecto **hemos dejado de pensar en negocios para pensar en personas**, consiguiendo motivar e involucrar a todo el equipo de la empresa en este bonito proyecto.

Para el desarrollo de Pictoaplicaciones contamos también con **personal externo** que desinteresadamente colaboran con nosotros.

Nuestra compañera y amiga Lola Lago Rincón colabora como voluntaria con gran dedicación. Igualmente contamos ocasionalmente con el apoyo de profesionales como **logopedas y psicólogos** que nos asesoran de forma altruista, aportándonos sus conocimientos en materias en las que necesitamos un apoyo.

CÓMO SE FINANCIA PICTOAPLICACIONES?



En la actualidad el proyecto no ha contado con ninguna fuente de financiación más que los **propios recursos de nuestra empresa**, pero dado el alcance que está tomando estamos empezando a **estudiar posibles fuentes de financiación externas**.

La permanencia en el tiempo del proyecto no dependerá de la consecución de financiación, pero si facilitaría poder abarcar **cada vez más utilidades** para la comunidad

y **agilizaría los plazos** de desarrollo de las nuevas ideas. Nuestra estructura actual nos exige compatibilizar el trabajo realizado a nuestros clientes con el desarrollo de las Pictoaplicaciones, pues son nuestros clientes al fin y al cabo quienes hacen posible la consecución de fondos que garanticen la permanencia de nuestra empresa y con ello poder destinar parte de nuestros recursos a este proyecto.

problemática

Una de las dificultades que nos hemos encontrado inicialmente a la hora de conseguir financiación es el hecho de ser una entidad con fines lucrativos buscando recursos para **un proyecto no lucrativo**, con todas las susceptibilidades que ello despierta, aunque las aplicaciones y su acogida hablen por si mismas de su demanda y utilidad. En cambio tenemos la firme convicción de que precisamente el hecho de **ser una empresa** es lo que habilita una **correcta ejecución** de este proyecto por diversos motivos:

- Nuestra **experiencia** en la ejecución de proyectos en el campo del diseño y programación de aplicaciones, nos permite ser **eficientes**.
- La experiencia en **redes sociales, marketing y comunicación** supone una ventaja competitiva a la hora de dar a conocer nuestros proyectos.
- Poder **abarcar internamente todas las tareas**, desde la idea inicial, pasando por el diseño y desarrollo hasta el lanzamiento y comunicación, que nos concede independencia y control total sobre el resultado final obtenido.
- El **carácter dinámico del proyecto**, que exige continuas **actualizaciones**, mejoras y adaptaciones a las nuevos requerimientos tecnológicos y de necesidades de los usuarios que van surgiendo. Este último punto es fundamental, pues el proyecto está formado a su vez por **multitud de subproyectos**, y exige una continuidad en el tiempo que nosotros como empresa podemos garantizar, mientras que una entidad sin ánimo de lucro que subcontratase el desarrollo muy probablemente conllevaría en algún momento a la falta de actualizaciones y continuidad, bien por falta de recursos, tiempo o conocimientos.

QUÉ DICEN DE NOSOTROS?

Desde el inicio del proyecto hemos recibido **multitud de mensajes de apoyo**, tanto de padres como de profesionales (Logopedas, profesores, etc.) que han visto la utilidad que tiene Pictoaplicaciones en su día a día. Desde los formularios de contacto de todas las páginas de Pictoaplicaciones los usuarios han podido hacernos llegar sus impresiones, dudas y consejos muy útiles para mejorar las aplicaciones.

El **feedback en redes sociales** también es relevante, contando con casi **2800 fans** de nuestra página de Facebook y más de **800 seguidores** en Twitter.

"Hemos descubierto con sorpresa (muy grata) vuestra extraordinaria web y aplicaciones. La verdad es que hemos quedado sorprendidos tanto por la calidad de las aplicaciones, como por haber pensado en nuestros pictogramas para dar voz a las mismas. Nuestras más sinceras felicitaciones." **Equipo ARASAAC**

"Enhorabuena por el trabajo que están realizando. Soy logopeda y fisioterapeuta pediátrica del Centro de Discapacitados Ciudad San Juan de Dios de Las Palmas de Gran Canaria, y nuestra población de usuarios va desde los 0 años hasta mayores de 25, con graves problemas de comunicación, por ello, este proyecto me parece interesante y de fácil manejo, ruego me faciliten más información, sobre el mismo, y en especial sobre la elaboración de agendas de comunicación, mediante el pictotraductor".

Irma Diana

"Un recurso genial! Recomendado para todos los profesionales que trabajan en dificultades de la comunicación. Trabajando por una COMUNICACIÓN AUMENTATIVA!!".

Ruth Martínez - Psicoterapeuta

Descubrí la aplicación el otro día y me pareció que tiene unas posibilidades enormes. Yo trabajo como logopeda en un centro de educación especial, principalmente con niños con parálisis cerebral y también alguno con TEA. Usamos mucho los pictos y la aplicación me pareció estupenda para mis alumnos. De hecho lo comenté con mi compañera también logopeda y le encantó. **Inma Cardona**

"¡Qué alegría! Ver como la tecnología es capaz de romper barreras nos entusiasma: PICTOTRADUCTOR facilita la comunicación con personas que tienen dificultades de expresión mediante el lenguaje oral y que se comunican mejor mediante imágenes." **Diverdidáticas**

"Acabo de probarlo desde el móvil introduciendo colores y saludos ¡¡Es genial!! Graciaaaaaaas. Deseando q esté en IOS. Aunque creo q lo voy a poder usar directamente con el navegador mientras tanto. Alucinante!!"

Autismo Vigo

"En primer lugar me gustaría felicitarles por esta fantástica iniciativa. Es genial.

Por otra parte me gustaría indicarles otro uso para su creación, uso que yo le voy a dar. Me dedico a la enseñanza del español para extranjeros y a la investigación en adquisición de lenguas, y estas herramientas son francamente buenas para que el estudiante pueda aprender vocabulario.

Muchas gracias por compartirlo."

Rebeca Martínez

"Me parece un programa extraordinario y muy ágil que nos puede ayudar mucho en nuestra práctica diaria." **María Soledad**

"Aaaahhhh!!!! Esto es la bomba!! Horas, días, meses de trabajo nos ahorramos con esto padres, profesores, terapeutas,... Y no hablemos de la coordinación online!.

Estoy usándolo en la sesión de hoy con Sergio directamente en el iPad!!! GRACIAS GRACIAS GRACIAS." **María González Sepúlveda**

"Buenas! soy logopeda y solo puedo decir que es una página maravillosa. Gracias a vosotros los que más nos necesitan pueden generalizar los aprendizajes desde distintos contextos. Llevo dos días emocionada con todo vuestro fantástico trabajo. Felicidades, sois geniales."

Raquel Varona

"Hola ,quería daros las gracias por el trabajo que realizáis ,es una maravilla y sobre todo por poderlo utilizar de esta forma tan cómoda ,deseando que saquéis la app para Android. Mi niña es sorda implantada y nos facilita muchísimo la rehabilitación, además tiene características del espectro autista. Gracias por facilitarnos la vida, cada día me dais una alegría." **Eva María**

"El presente correo es para felicitaros. Soy padre de una niña autista y llevamos mucho tiempo muchos padres tratando de buscar una aplicación como esta. Los pictogramas en soporte papel están bien pero muchas veces cuando los quieres utilizar te falta alguno que se perdió o que lo dejaste en casa.

Este programa es fantástico. Muchas gracias por hacernos la comunicación con nuestros hijos mucho mas fácil. Enhorabuena, felicidades y mucho ánimo"

Manuel Ramón Lema

"Su información es muy interesante ya que tienen estrategias innovadoras muy válidas para trabajar en en cualquier área del desarrollo del aprendizaje." **Marianela**

"Hola!, me encanta este programa, por lo que es y las posibilidades que tiene. No tengo ni idea de como crear aplicaciones pero estaría fenomenal si se acompañara de voz y de los gestos correspondientes sacados de bimodal, lse. Muchísimas gracias por compartirlo. Soy logopeda y trabajo los materiales con niños que no son tgds y la verdad que dan buen resultado. Ánimo y a seguir trabajando." **Julia**

"De antemano deciros que soy maestra PT en un centro con 2 niños autistas y al descubrir esta página, me he alegrado un montón. Agradecer os esta oportunidad q me habéis dado, ya que el trabajo para mí ahora va a ser mas cómodo (Por ejemplo, el villancico de Navidades lo he elaborado yo entero osea que...imaginad!!). Muchas gracias de veras." **Raquel**

Pictoaplicaciones

hola@pictoaplicaciones.com

www.pictoaplicaciones.com

www.pictotraductor.com

www.pictocuentos.com

www.pictosonidos.com

www.pictoagenda.com